

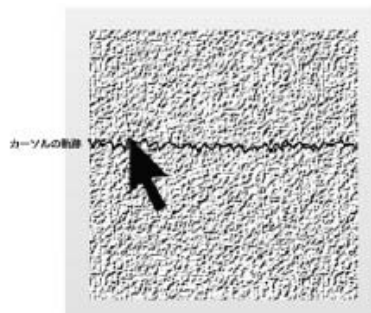
技術調査課題例（木村）

【システム実装型】

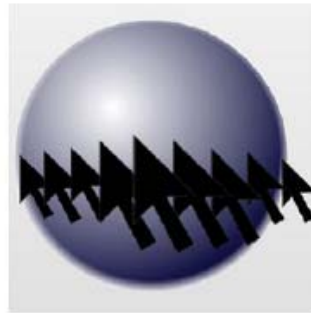
- カメラとマーカを利用したジェスチャ認識

- 通常PCで疑似触覚を提示

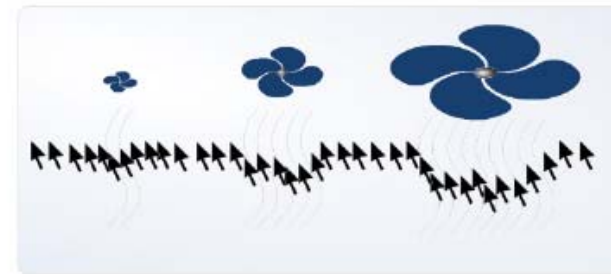
<http://www.persistent.org/VisualHapticsWeb.html>



ざらざら感



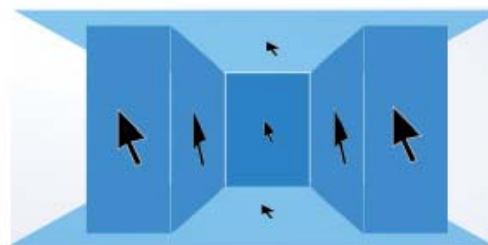
立体感



風に流される抵抗感



写真の奥行き感



グラフィックの奥行き感



液体の抵抗感

【調査型】

- SF映画などから、
「あったらいいな」「5年後、10年後にはあるかな？」
と思わせる魅力的なユーザインタフェースを
ピックアップし、その実現可能性を調査
- 人間の認知特性の調査とその活用法
 - 例えば様々な錯覚現象など
- 現実世界と仮想世界の位置合わせ手法の調査